

Informationen zum Aufbau des GMetrix-Test-Fensters



- | | | |
|----|-----------------------------|--|
| 1 | Aufgabenbereich | Zeigt die Aufgabe des aktuellen Projekts an. Die aktive Aufgabe wird hervorgehoben. Im [Überblick] wird die Aufgabensituation geschildert. Um zwischen den Aufgaben zu wechseln, klicken Sie auf die gewünschte Aufgabentaste, z.B. [Aufgabe 3] oder [Vorherige Aufgabe] oder [Nächste Aufgabe]. |
| 2 | Aufgabe | Hier wird die aktuelle Aufgabenstellung angezeigt. |
| 3 | Hilfe (zur Aufgabe) | Ein Klick auf diese Taste zeigt die Hilfe mit Lösungsschritten an. Ein weiterer Klick blendet die Hilfe wieder aus. (Nur im Training-Modus verfügbar) |
| 4 | Als abgeschlossen markieren | Die aktuelle Aufgabe wird als erledigt markiert. Das Markieren hat keinen Einfluss auf die Bewertung. |
| 5 | Zur Überarbeitung markieren | Markieren Sie Aufgaben, die Sie vor dem Absenden nochmals bearbeiten möchten. |
| 6 | Zusammenfassung | Überblick über angesehene und markierte Aufgaben. Hier kann zwischen Aufgaben und Projekten gewechselt werden. |
| 7 | Projekt neustarten | Das aktuelle Projekt mit allen darin enthaltenen Aufgaben wird neu gestartet (zurückgesetzt) und beginnt von vorne. |
| 8 | Projekt speichern | Speichert den Fortschritt Ihrer Bearbeitung für die spätere Bewertung. |
| 9 | Projekt bewerten | Das aktuelle Projekt wird bewertet, dann wird das nächste Projekt gestartet. Im Trainings-Modus wird angezeigt, welche Aufgaben richtig, bzw. falsch abgeschlossen wurden. |
| 10 | Textgröße | Klicken Sie hier und die Anzeigegröße des Aufgabentexts zu verändern. |
| 11 | Feedback | Hier können Sie GMetrix ein Feedback zum aktuellen Projekt hinterlassen. |
| 12 | Dock | Klicken Sie hier, um das Aufgabenfenster zu positionieren. |
| 13 | Fenster wiederherstellen | Mit dieser Taste wird die Grundeinstellung des Bildschirmaufbaus wiederhergestellt. |
| 14 | Zeitanzeige | Je nach Modus, wird die verbleibende Zeit oder die bereits verstrichene Zeit angezeigt. |
| 15 | ? (Hilfe zur Bedienung) | Fordern Sie Hilfe zur Bedienung des Systems an. |

Beispiel für die Bearbeitung eines Projekts

# Bereich	Beschreibung
1 Nach dem Start der Prüfungssimulation und der Auswahl der Applikation	Im oberen Bereich sehen Sie die Applikation, z.B. MS Word 2016, unten wird das Projekt- / Aufgabenfenster angezeigt. Der [Überblick] ist aktiviert und Sie erhalten einen Überblick über die Aufgabensituation.
2 Aufgabe	Klicken Sie auf die nächste, noch nicht gelöste Aufgabe. Lesen Sie den Aufgabentext und lösen Sie die Aufgabe im oberen Applikationsbereich.
3 Aufgabe	Klicken Sie auf die nächste, noch nicht gelöste Aufgabe, z.B. auf [Aufgabe 2] und lösen Sie diese.
4 Aufgabe	Fahren Sie entsprechend fort, bis alle Aufgaben eines Projekts gelöst sind.
5 Speichern	Klicken Sie auf [Projekt speichern] wenn Sie die Arbeit unterbrechen möchten und später fortsetzen möchten.
6 Nächstes Projekt	Klicken Sie auf [Projekt bewerten] um das aktuelle Projekt bewerten zu lassen und zum nächsten Projekt zu gelangen. Wiederholen Sie die Schritte ab Punkt 2 bis alle Aufgaben aus allen Projekten erledigt wurden.
7 Test beenden	Wenn Sie im letzten Projekt auf [Projekt bewerten] klicken, erhalten Sie die Testzusammenfassung. Hier können Sie noch einmal einzelne Projekte erneut aufrufen und Aufgaben erneut lösen. Wenn Sie auf [Test beenden] klicken, wird der Test beendet und eine abschließende Bewertung durchgeführt.